



ШКОЛА ДОРОЖНОГО

ДВИЖЕНИЯ

ПОСЛЕ УРОКОВ



Ребята, а сейчас я научу вас играть в настольную игру «Дорога в школу». Приготовьте ножницы для работы, и начинаем!

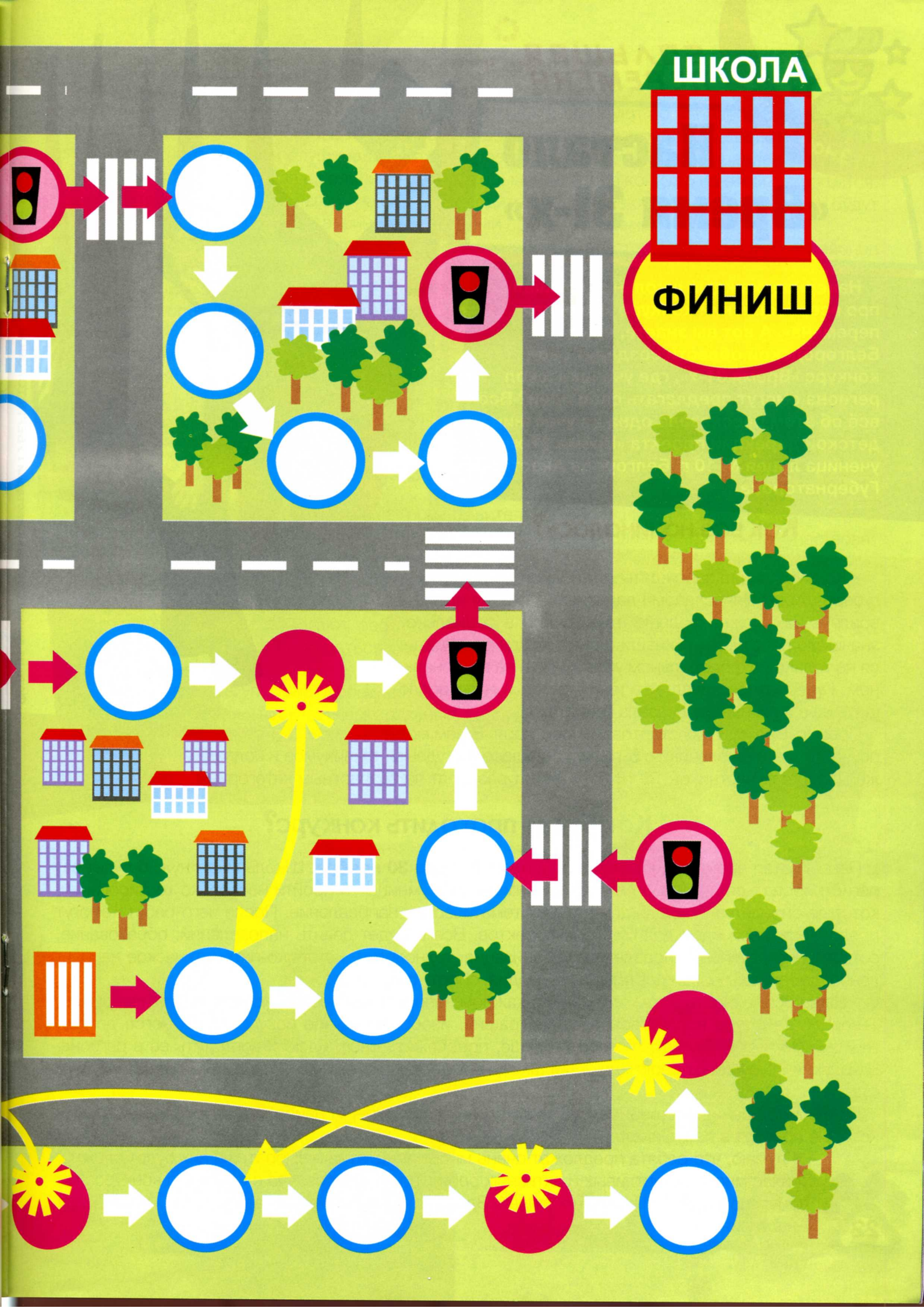
Настольная игра «Дорога в школу»

Аккуратно вырвите или просто откройте в журнале игровое поле на стр. 20-21, из стр. 18 вырежьте карточки с изображением светофоров для пешеходов, а из стр. 3 – кубик. Приготовьте фишки – разноцветные пуговицы, для каждого игрока свой цвет, или возьмите пластмассовые фишки из любой другой настольной игры. Стопку карточек-светофоров перетасуйте и положите лицевой стороной вниз рядом с игровым полем. Готово? Теперь рассмотрим игровое поле. Дом (слева внизу) – это старт. Поставьте все фишки на старт. Финиш (школа) находится в правом верхнем углу. Перед началом игры нужно провести жеребьёвку и определить порядок участия игроков в игре. Теперь слушайте правила игры.

Правила игры

- ✓ Первый игрок бросает кубик и, выбрав одно из двух направлений движения, делает ход. Переставлять свою фишку можно на столько кружков, сколько точек выпало на верхней грани кубика.
- ✓ Если фишка попала на жёлтый кружок, то игрок выбирает дальнейшее направление движения.
- ✓ Если фишка остановилась на кружке со светофором, то игрок перед броском кубика должен выбрать одну из карточек: зелёный свет – бросает кубик и делает ход, переходя на другую сторону улицы, красный – стоит на месте. На следующем ходу этот игрок должен взять уже другую карточку. Если светофор показывает зелёный, то можно бросать кубик и идти через улицу дальше. И так, пока светофор не даст зелёный свет, который разрешит перейти улицу.
- ✓ Если фишка попала на красный кружок, то нужно вернуться назад по жёлтой стрелке.
- ✓ Победит тот, кто первым придёт в школу.





ШКОЛА

ФИНИШ